

プログラム:C 【大阪会場】 『デジタルアート展示発表会』



プログラム担当アドバイザー

FR/LAME MONGER代表アーティスト/イラストレーター/AI BEARクリエイター
上田バロン氏

自分達のイメージや考えを表現・伝える力を育成するプログラムです。
デジタルアートを基礎から学び、『アート+●●』の足し算を用いたアウトプットに挑戦します。
会場内展示では、Adobe aeroを用いて空間ディスプレイも行います。
初心者の方でも安心してご参加いただけます。
24年度のテーマは「SDGsでもっとも達成したい目標をキャラクターで表現しよう！」
25年度のテーマは乞うご期待！

参加対象

中学生、高校生、大学生、大学院生 ※5名程度のチームでエントリー下さい。

定員・締切

定員20チーム程度 2025年3月末日（定員到達次第、期日に関わらず締め切ります）

活動期間

①オンラインでのオリエンテーション（2025年4月中旬）
②オンラインワークショップ 60分×3回
※詳細日程は別途メーリングリストにてお知らせ致します

当日内容

①会場内では1分プレゼンと展示スペースでの作品解説をいただきます。
②来場者の投票により、優秀作品制作チームは表彰致します。

昨年度の会場風景

昨年度
受賞チームの声

https://steam.nikkei.com/eventreport/20240910_report/digitalart/

