

大規模データの可視化

社会情報科学部/情報科学研究科 大野 暢亮



キーワード

データ可視化、その場可視化、バーチャルリアリティ可視化

研究概要

コンピュータの発達により大規模化したコンピュータシミュレーションの結果を、効率よく可視化する研究を行っています。具体的には、

1. その場可視化(In-Situ可視化)の研究: スーパーコンピュータ上でシミュレーションと同時に可視化を行う In-Situ可視化手法の効率化の研究
2. バーチャルリアリティ可視化の研究: CAVE装置を用いて効率よくデータ可視化する研究

また、バーチャルリアリティ装置を用いた自転車の「スマホながら運転」の実験も行っています。



アピールポイント

3次元コンピュータグラフィックスを可視化に限定せず応用します。

応用分野

- ・大規模データの可視化
- ・3次元コンピュータグラフィックス